## CÓMO SUBIR EL PROGRAMA

Al entrar al aula encuentra en el cuerpo central, lo que será el entorno principal donde se colocan las actividades y recursos a utilizar durante el proceso de enseñanza.



1. Para subir el programa, hacer click en "activar edición"





2. Luego, dirigirse a "Añadir actividad o recurso":



3. En el cuadro de diálogo, deberá seleccionar "Archivo" y "Agregar"

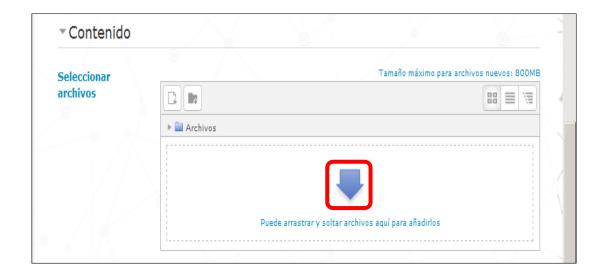


4. Completar los campos obligatorios: Nombre - descripción





4. En la sección "Seleccionar archivos" hacer click en la flecha azul.



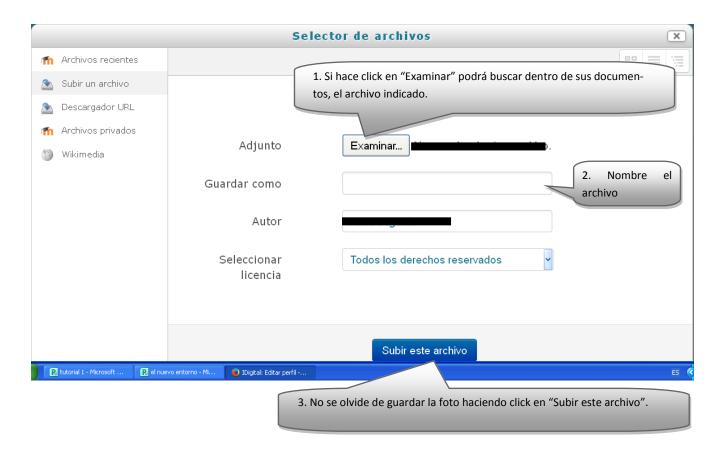




## CAMPUS VIRTUAL CHAMPAGNAT

Página Principa

5. Cliquear en "Examinar" para seleccionar el archivo y una vez elegido en "Subir este archivo":



6. Luego desplegar la pestaña de "**Apariencia**". Seleccionar "Forzar descarga". Recordar el "**Guardar cambios**".



